



CONTACT

+33 6 61 88 47 21
luc.arnould08@gmail.com
lucarnould.fr
github.com/OverLore
linkedin.com/in/luc-arnould

SKILLS

C, C++, C#, Java, JavaScript
Flexibilité, Autonomie, Méthodes AGILE
Architecture, Optimisation, Code Propre
Suite Adobe et Microsoft
TeamCity, Confluence, CI, CD, CT
ASP.NET, Spring, Angular, React, Svelte, Blazor

SCOLAIRE

2020 - 2023 : Creajeux
Licence Programmeur Spé. Jeux Vidéo
Mention Très Bien (17.8)

2019 - 2020 : Prépa JV à Creajeux
Prépa Intégrée
Année Validée (19.2), Major

2019 : Lycée François Bazin
Bac S option Sciences de l'Ingénieur
Mention Assez Bien (12.4)

LANGUES

Français (Natif) 
Anglais (B2) 

Luc Arnould



Software Engineer /
Développeur Fullstack et
Gameplay

N'hésitez pas à consulter mon portfolio pour plus d'informations et de projets:
<https://lucarnould.fr>

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Software Engineer

Octobre 2023 - Octobre 2024

Virtuos Montpellier

Développement logiciel, développement fullstack.
Développement ASP.NET, Spring.
Développement de projets AAA sous NDA.
Travail d'architecture et de refactoring, optimisation et maintenance de l'existant.
Utilisation d'outils de DevOps, CI, CD et CT.

Stagiaire programmeur UI/Outils/Gameplay Mai 2023 - Aout 2023

Eritaj Studio

Réalisation du portage d'un jeu existant sur le moteur de jeu Unity. Le jeu initial, Gaya Explorer, était réalisé en React Native.
Développement d'application/jeu mobile en React Native pour iOS et Android.
Développement d'outil de rigging et animation de personnage.

Stagiaire programmeur gameplay

Juin 2021 - Aout 2021

Kraken Kingdom

Réalisation de features gameplay sur le projet Beyond Babylon (Projet annulé).
Réalisation de systèmes d'inventaires et d'arbres de comportement et décisions.
Intégration d'animations.

PROJETS PERSONNELS

Sites Web, Applications, PWA, Déploiement
**React, Angular (>16), Svelte, JS, CSS, HTML
Java (SpringBoot)**

Réalisation de portfolio (lucarnould.fr)
Site vitrine de burgers (burgers.lucarnould.fr | SvelteKit)
Application carnet de musculation (strike-app.lucarnould.fr | Angular17 / Spring / Firebase)

API REST

WPF, ASP.NET, C#, Java, Spring

Développement d'APIs REST ASP.NET et Spring

Jeux vidéo

Unity, C#, Unreal Engine 5, C++

Développement de jeux vidéo 2D et 3D sur Unity et UE5. Allant de jeux de survie, casual, hypercasual, à des jeux mobile et multijoueur.